

somfy.

# TaHoma Update 1.17

am 11. April 2023



## Überblick

- Neue Funktionen  
(für TaHoma Switch sowie Connexoon Kunden, die auf die App „TaHoma by Somfy“ gewechselt sind):
  - Smartphone Widgets für TaHoma
  - Verbesserung der Wenn-Dann Szenarien durch Integration von „ODER“-Verknüpfungen
  - Automatisches Schließen von Velux Dachfenstern sowie Einfahrts- und Garagentoren nach x Min.
- Softwareanpassungen



## 01 Smartphone Widgets



## Widgets zum einfachen Bedienen Ihrer Produkte oder zum Starten von Szenarien

Starten Sie Ihre Lieblingsszenarien oder bedienen Sie Ihre Produkte dank Widgets ganz einfach über den Startbildschirm Ihres Smartphones, ohne die TaHoma App zu öffnen.

So können Sie z.B. schnell das Garagentor beim Verlassen des Hauses öffnen oder den Rollladen der Terrassentür öffnen, wenn Sie abends nochmal an die Frische Luft müssen.

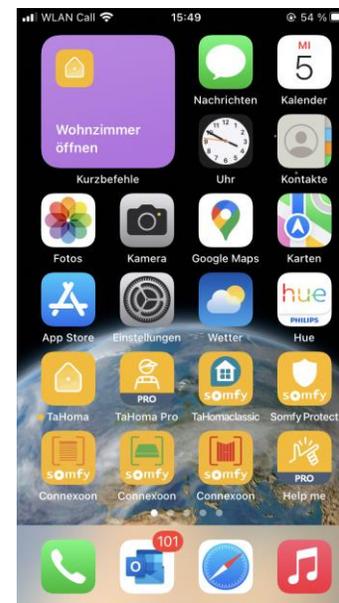
Die Erstellung der Widgets unterscheidet sich bei iOS-Geräten (iPhone, iPad) von der Vorgehensweise bei Android-Geräten. Auf den nächsten Folien wird zunächst die Erstellung bei iOS-Geräten beschrieben, danach die Vorgehensweise bei Android-Geräten.

Weitere Informationen sind unter folgenden Links verfügbar:

[Zum iOS-Video](#)

[Zum Android-Video](#)

[Zu den FAQs](#)



iOS



Android

somfy®

Widgets für  
iOS-Geräte

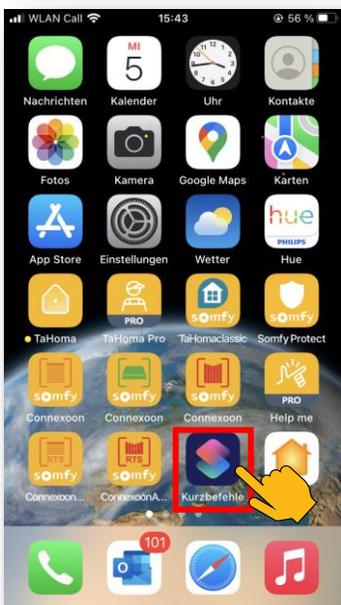




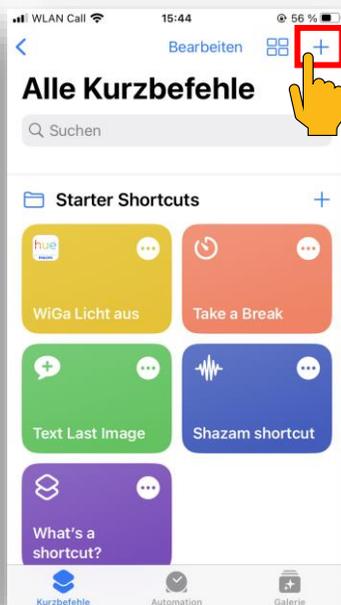
## Widgets für iOS Geräte (iPhone, iPad) erstellen

Bei iOS-Geräten sind folgende Aktionen über ein Widget möglich:

- Produkte bedienen (z.B. Rolläden öffnen)
- Szenarien starten (z.B. das Szenario „Haus verlassen“)



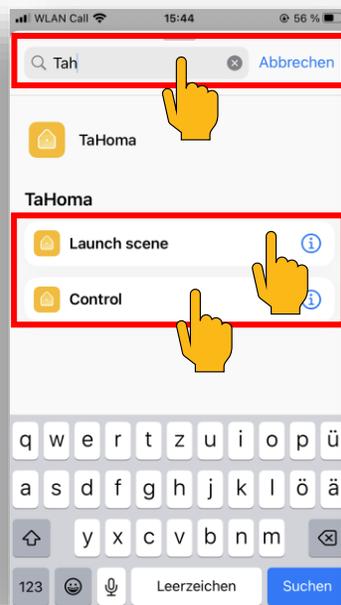
Die App „Kurzbefehle“ öffnen



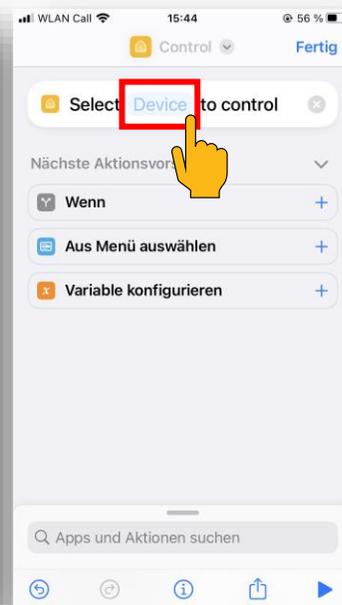
Zur Erstellung eines neuen Widgets auf „+“ klicken



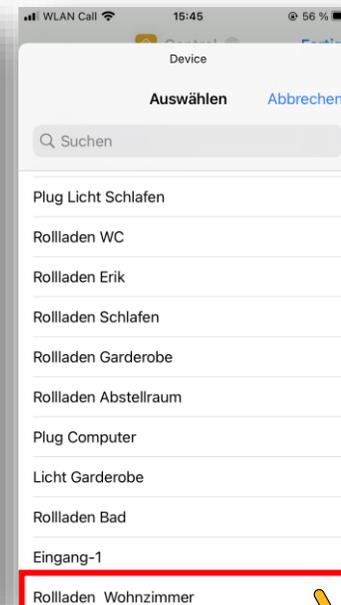
Auf „Apps und Aktionen suchen“ klicken und „TaHoma“ eingeben



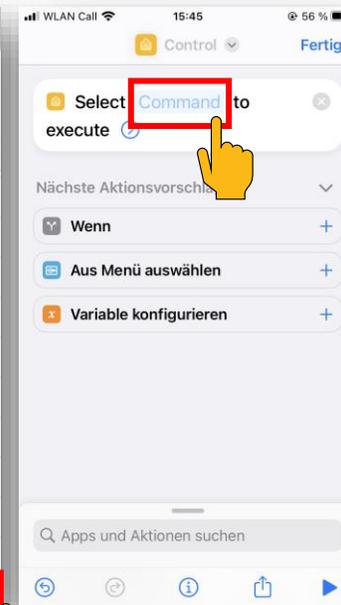
Auswählen, ob man über das Widget ein Szenario starten (Launch scene) oder ein Produkt bedienen möchte (Control)



Auf „Device“ klicken, um das Produkt auszuwählen, das man bedienen möchte



Produkt auswählen, das man über das Widget bedienen möchte



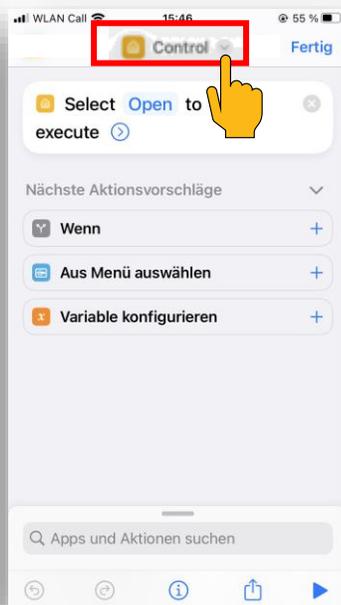
Auf „Command“ klicken, um die Position auszuwählen, in die das Produkt fahren soll



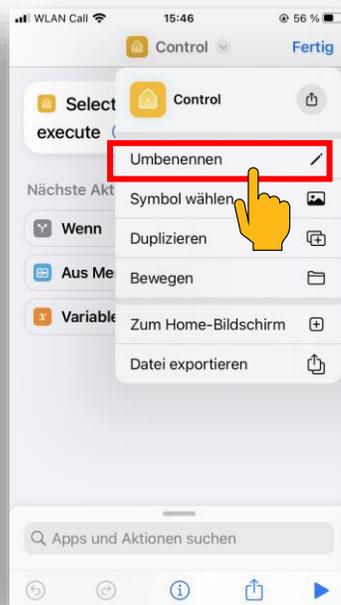
# Widgets für iOS Geräte (iPhone, iPad) erstellen



Position auswählen, in die das Produkt beim Auslösen des Widgets fahren soll



Zum Umbenennen auf den Pfeil neben „Control“ klicken



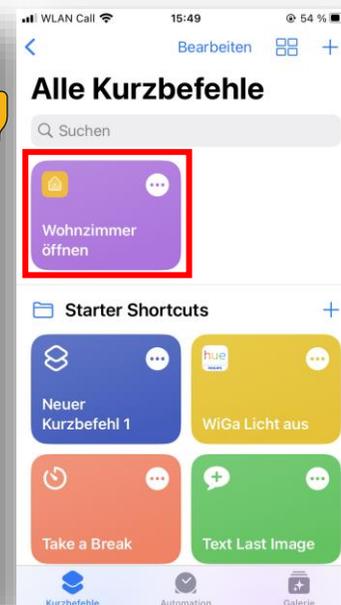
Auf „Umbenennen“ klicken



Namen eingeben



Auf „Fertig“ klicken



Das Widget wurde erstellt



# Widgets für iOS Geräte (iPhone, iPad) auf dem Startbildschirm positionieren



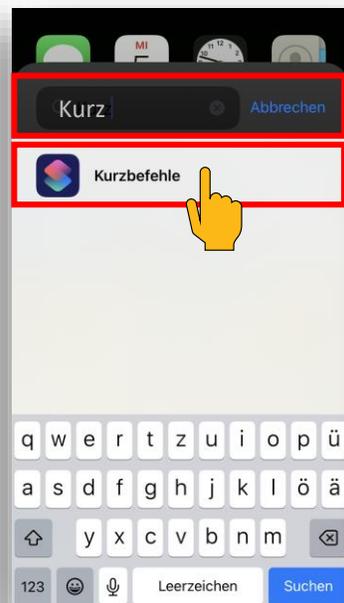
Tippen und halten Sie eine leere Stelle auf Ihrem Startbildschirm gedrückt



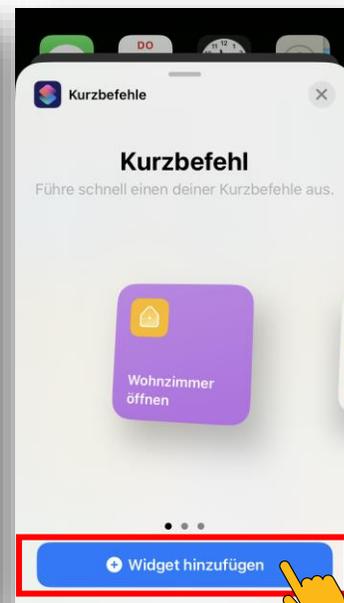
Auf das „+“ in der oberen rechten Ecke klicken



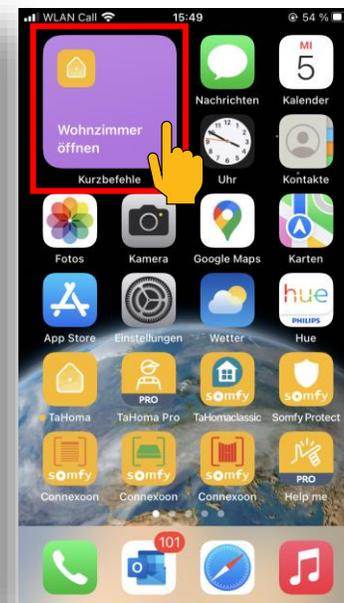
Auf die Suchleiste klicken



„Kurzbefehle“ eingeben und auf die App klicken



Auf „Widget hinzufügen“ klicken



Das Widget wurde hinzugefügt. Bei einem Klick wird der Befehl ausgeführt



## Widgets für iOS Geräte (iPhone, iPad) auf dem Startbildschirm positionieren

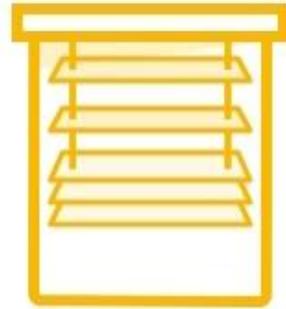
Über die App „Kurzbefehle“ können Widgets auch mit weiteren Funktionen wie Geolokalisierung, dem iPhone-Wecker, etc. verknüpft werden.

[Zu weiteren Informationen](#)



somfy.

Widgets für  
Android-Geräte



Terrasse

Öffnen

my

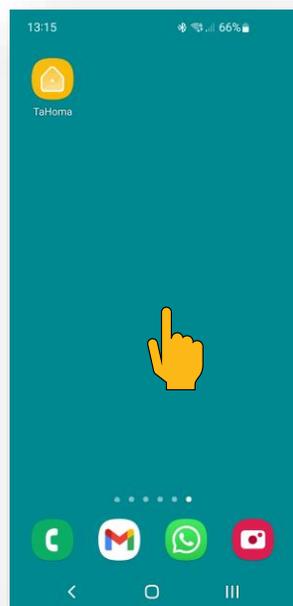
Schließen



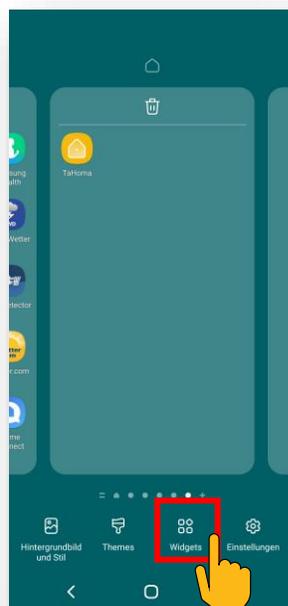
# Widgets für Android Geräte erstellen

Bei Android-Geräten sind folgende Aktionen über ein Widget möglich:

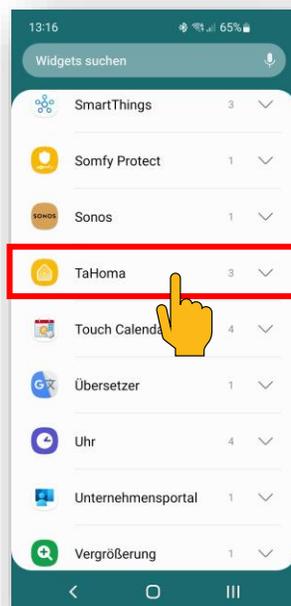
- Produkte bedienen (z.B. Rolläden öffnen)
- Szenarien starten (z.B. das Szenario „Haus verlassen“)
- Sensorwerte (Temperatur) anzeigen



Tippen und halten Sie eine leere Stelle auf Ihrem Startbildschirm gedrückt



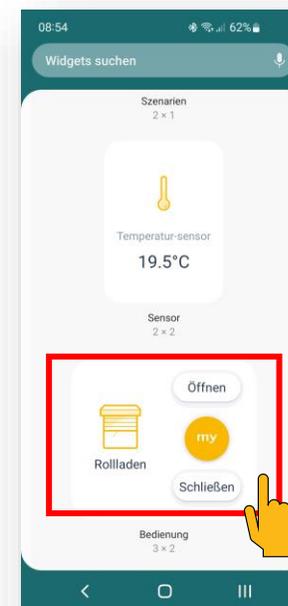
Auf „Widgets“ klicken



Herunterscrollen, bis „TaHoma“ angezeigt wird, darauf klicken



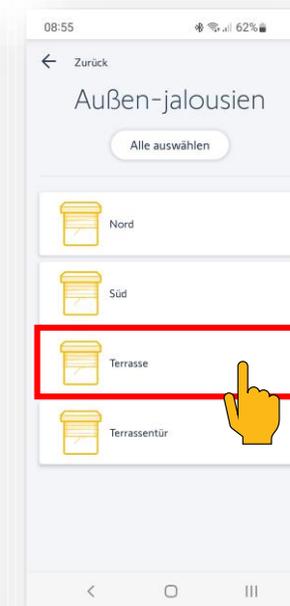
Auswählen, ob man ein Szenario starten, einen Sensorwert angezeigt bekommen oder ein Produkt bedienen möchte



„Bedienung“ anklicken, um über das Widget ein Produkt zu bedienen



Alle Produktarten, die über das Widget bedient werden können, werden angezeigt. Auswahl der Produktart



Auswahl des Produkts, das bedient werden soll



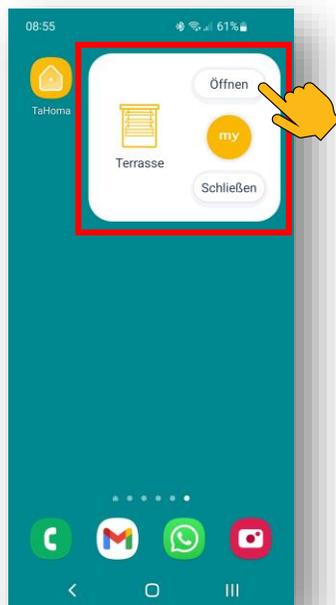
# Widgets für Android Geräte erstellen



Auf „Widget erstellen“  
klicken



Auf „Hinzufügen“  
klicken



Das Widget wurde  
hinzugefügt, mit nur  
einem Klick kann man  
das Produkt bedienen



## 02 Verbesserung der Wenn-Dann Szenarien durch Integration von „ODER“-Verknüpfungen



## ODER-Verknüpfungen bei Wenn-Dann Szenarien

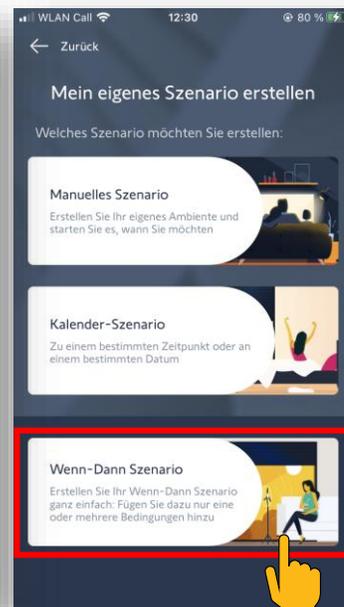
Passen Sie Wenn-Dann Szenarien durch hinzugefügte „ODER“-Bedingungen noch besser an Ihre Bedürfnisse an. Erstellen Sie z.B. ein Wenn-Dann Szenario, das den Rollladen Ihrer Terrassentür bei Sonneneinstrahlung schließt, wenn der Hoppe-Fenstergriff geschlossen ODER gekippt ist. Sollten Sie sich auf der Terrasse befinden und der Fenstergriff in der geöffneten Position stehen, bleibt der Rollladen geöffnet und Sie können ungehindert herein und heraus gehen.



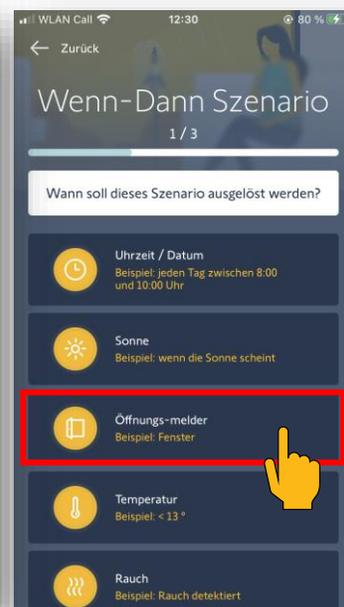
Im Menü „Szenarien“ auf „Ein neues Szenario erstellen“ klicken



„Mein eigenes Szenario erstellen“ anklicken



„Wenn-Dann Szenario“ auswählen



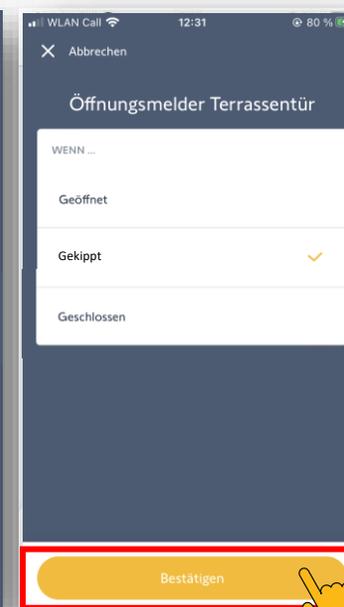
„Öffnungsmelder“ auswählen



Gewünschten Hoppe-Griff auswählen, für den man die Wenn-Dann Bedingung erstellen möchte

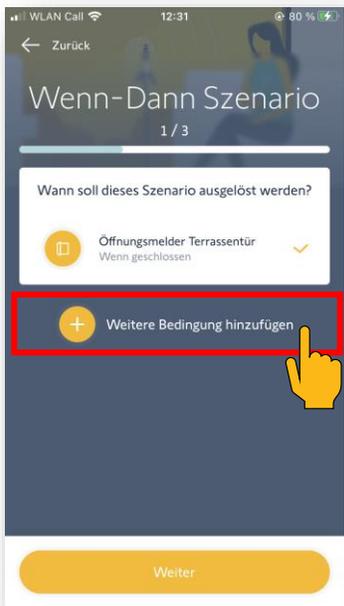


„Gekippt“ auswählen



Bestätigen

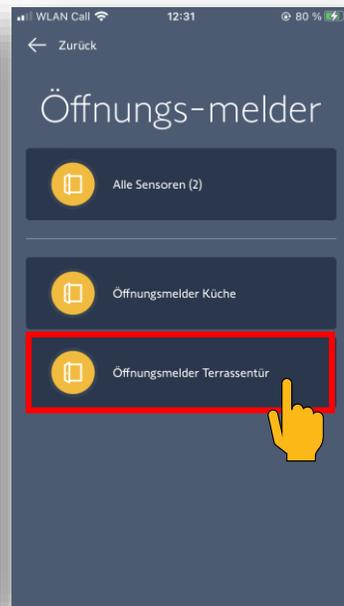
# ODER-Verknüpfungen bei Wenn-Dann Szenarien



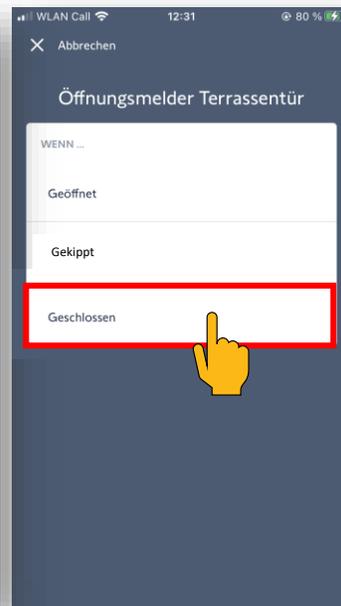
„Weitere Bedingung hinzufügen“ auswählen



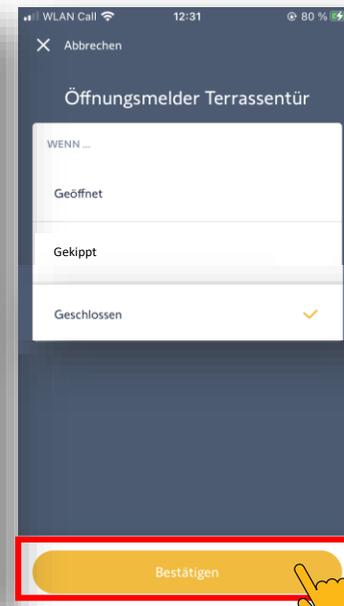
„Öffnungsmelder“ auswählen



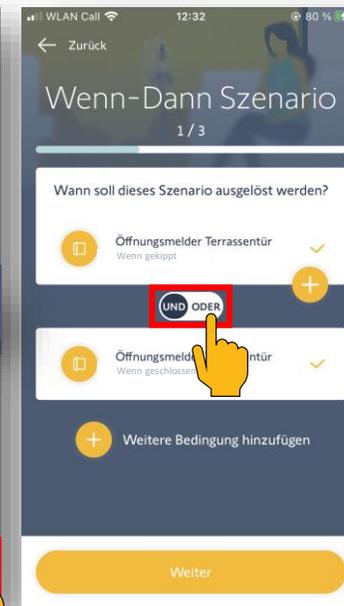
Den gleichen Hoppe-Griff auswählen



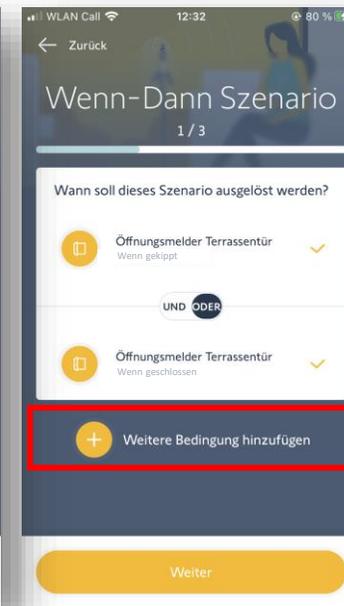
„Geschlossen“ auswählen



Bestätigen



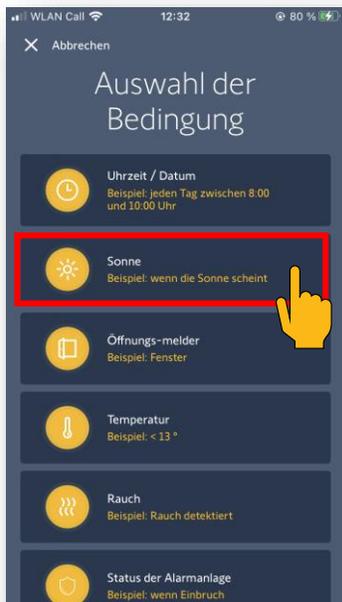
Als Verknüpfung „ODER“ auswählen



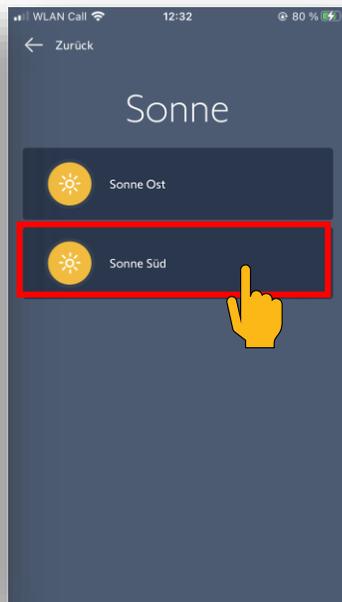
Auf „Weitere Bedingung hinzufügen“ klicken, um den Sonnensensor hinzuzufügen



# ODER-Verknüpfungen bei Wenn-Dann Szenarien



„Sonne“ auswählen



Zugehörigen Sonnensensor auswählen



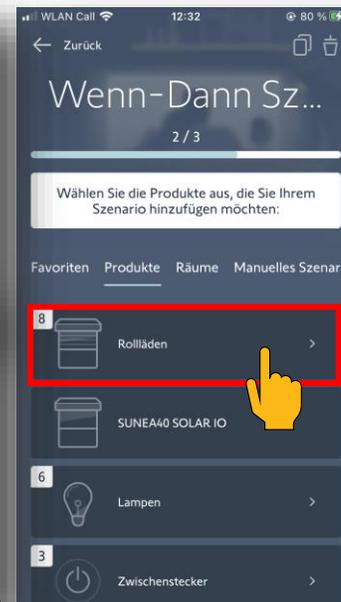
Gewünschte Bedingung anklicken



Gewünschten Wert auswählen und bestätigen



Bedingungen bestätigen



Produktart auswählen, die bei Eintreten der Wenn-Dann Bedingung bewegt werden soll



Gewünschtes Produkt auswählen

# ODER-Verknüpfungen bei Wenn-Dann Szenarien



„Aktion festlegen“ anklicken

Produkt in die gewünschte Sonnenposition ziehen

Bestätigen

„Ich habe alle Produkte ausgewählt“ anklicken

Szenario umbenennen

Namen eingeben und beenden

Das Wenn-Dann Szenario mit ODER-Verknüpfung wurde erstellt!



**03 Automatisches Schließen von  
Velux Dachfenstern sowie  
Einfahrts- und Garagentoren nach  
x Min.**

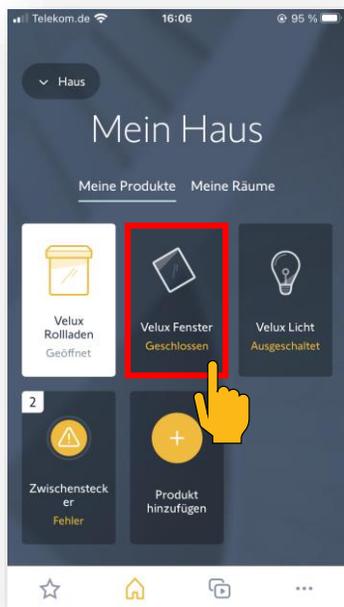


## Automatisches Schließen von Dachfenstern sowie Einfahrts- und Garagentoren

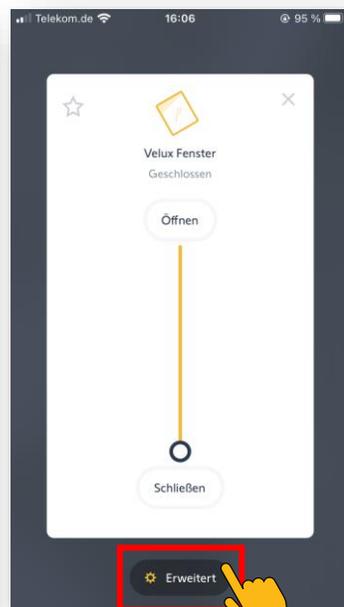
Ihre motorisierten Velux-Dachfenster sowie Einfahrts- und Garagentore können nun zeitversetzt nach x Minuten automatisch wieder geschlossen werden.

Öffnen Sie z.B. über Ihre App das Fenster im Bad zum Lüften und es schließt automatisch nach der von Ihnen eingestellten Zeit.

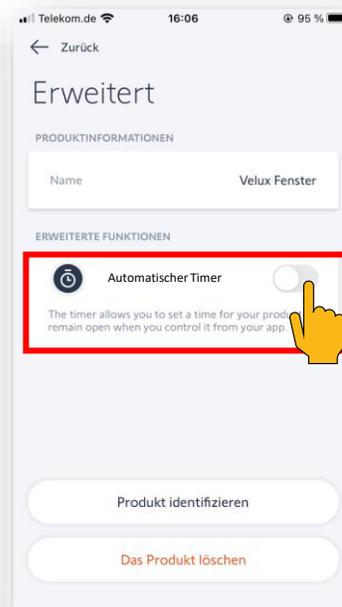
Sie sind mal wieder zu spät dran? Öffnen Sie Ihr Tor und fahren Sie einfach davon. Das Tor schließt automatisch nach den von Ihnen eingestellten Minuten. So können Sie sich voll aufs Fahren konzentrieren.



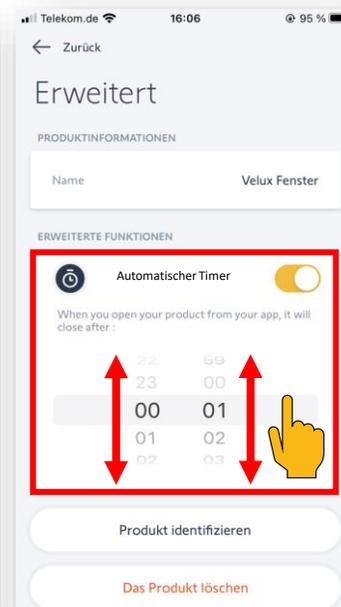
Im Menü „Mein Haus“ auf das Velux Fenster klicken



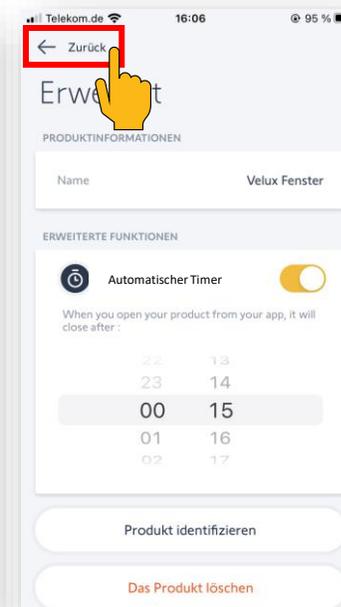
Auf „erweitert“ klicken



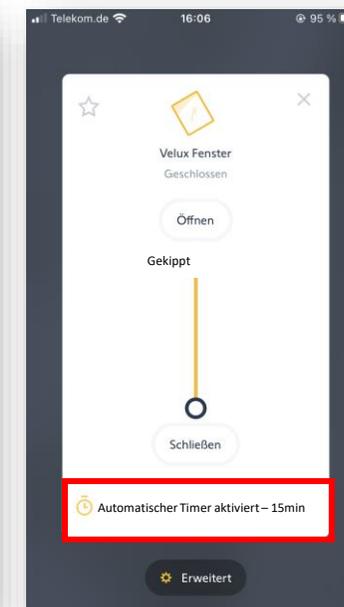
„Automatischer Timer“ aktivieren



Zeitdauer einstellen, nach der das Fenster automatisch wieder geschlossen werden soll



Zum Speichern auf „Zurück“ klicken



Der automatische Timer ist aktiviert – fertig!

Danke

somfy®